

> от хакатонов к корпоративной практике

Хакатоны: что наша жизнь — игра

От личного опыта ETHGlobal к корпоративной модели: как хакатон помогает менять работу команд

Сначала опыт, потом система

часть 1

Личный опыт: зачем я участвую в хакатонах

Победы ETHGlobal, механика победных проектов и что из этого переносится в работу

часть 2

Корпоративная практика

Кейсы «Самолет», Pike и Альфа-Банк

часть 3

Инструменты для быстрого прототипирования

Как без технического бэкграунда за выходные запустить супер проект

часть 4

Как организовать хакатон у себя в команде

Лучшие практики и советы

СПИКЕР

Мик Вайсман

Основатель WaiWai & Trinity Monsters, инженер, предприниматель и победитель международных хакатонов

WaiWai & Trinity Monsters

AI-native студия, создаём AI-агентов на заказ, собственные AI-продукты (WaiComputer) и обучающие программы для бизнеса

WaiWai работает с корпоративными клиентами, включая **Альфа-Банк** и **ГК «Самолёт»**, и помогает компаниям внедрять AI в разработку, продажи, маркетинг, HR, поддержку, аналитику. Проект получил **AI Digital Leaders 2025** и занял **1 место на AI Conversations 2025** как GenAI-стартап

Trinity Monsters — digital/product-студия с опытом разработки мобильных приложений, сайтов и цифровых сервисов для крупных брендов. Среди клиентов: **Газпром нефть, Nespresso, ВТБ, Росбанк, Азбука Вкуса, Музей «Гараж»**

Проекты команды отмечены премиями **Ruward — Агентство года 2023, Золотое приложение — Гран-при, Золотой сайт, Рейтинг Рунета**



tg: @mikwiseman
<https://waiwai.is/>



СПИКЕР

Мик Вайсман

Основатель WaiWai & Trinity Monsters, инженер, предприниматель и победитель международных хакатонов

ETHGlobal

Победы в Сан-Франциско, Брюсселе и Нью-Йорке; опыт коротких продуктовых спринтов.

WaiCombinator

Корпоративные интенсивы: лекции → хакатон → демо



tg: @mikwiseman
<https://waiwai.is/>

Хакатоны



San Francisco

Две победные номинации: Circle — 1st place; ENS — Most creative use case
Проект BenderBite.



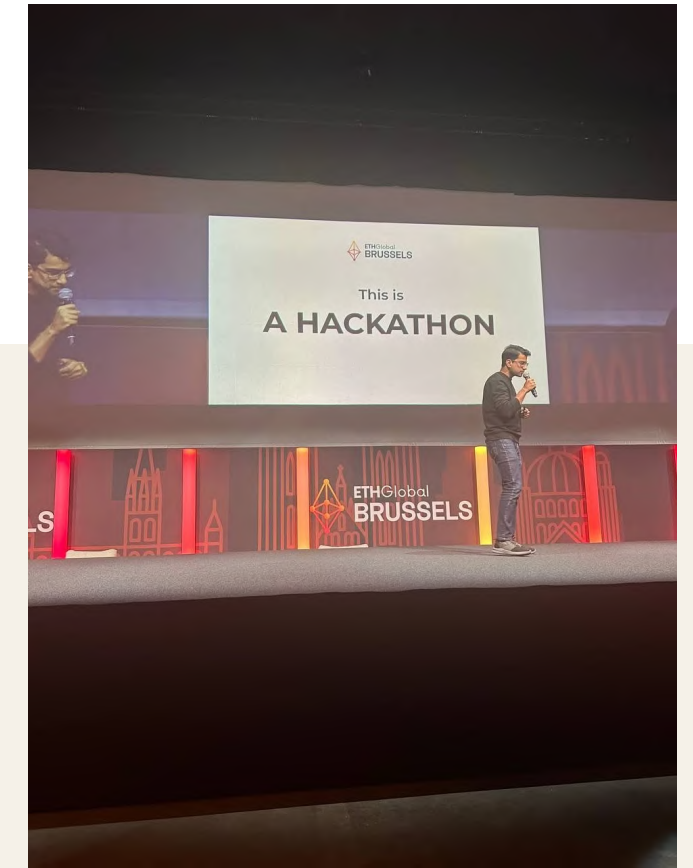
Brussels

Galadriel — Best on-chain AI agent(s), 1st place.
Проект LlamaRally.



New York

Artificial Superintelligence Alliance — 1st place. Проект
Ethereus.



Почему я снова и снова иду на хакатоны_

Сжимает время

За 36–48 часов нельзя спрятаться за «потом». Видно, что главное, а что шум.

Формат игры

В игровой форме лучше всего создавать новое

Даёт честный фидбек

Люди рядом: участники, менторы, партнёры, жюри. Обратная связь приходит сразу.

Здоровая конкуренция

Создает нужную динамику и драйв

Новые технологии

Которые можно попробовать на хакатоне и до которых так бы не дошли руки

Проверяет продукт

Нужно не объяснить идею, а показать работающую цепочку: сценарий, данные, интеграции, демо.

```
> cd кейсы/samolet --scale
```

КЕЙС

«Самолет»: 32 чемпиона вместо обучения всех сразу _

Участвовали 70 в 15 командах. Только 20 из них — из IT-департамента. Остальные 50 — HR, продажи, маркетинг, юристы, аналитики.

70 человек

15 команд

50 не IT

```
> cd кейсы/rike
```

КЕЙС

Ріке: когда хакатон запускает новый способ разработки _

Часть проектов — медиа, часть — внутренние помощники

11

команд

3

средний размер команд

```
> cd кейсы/alfa
```

КЕЙС

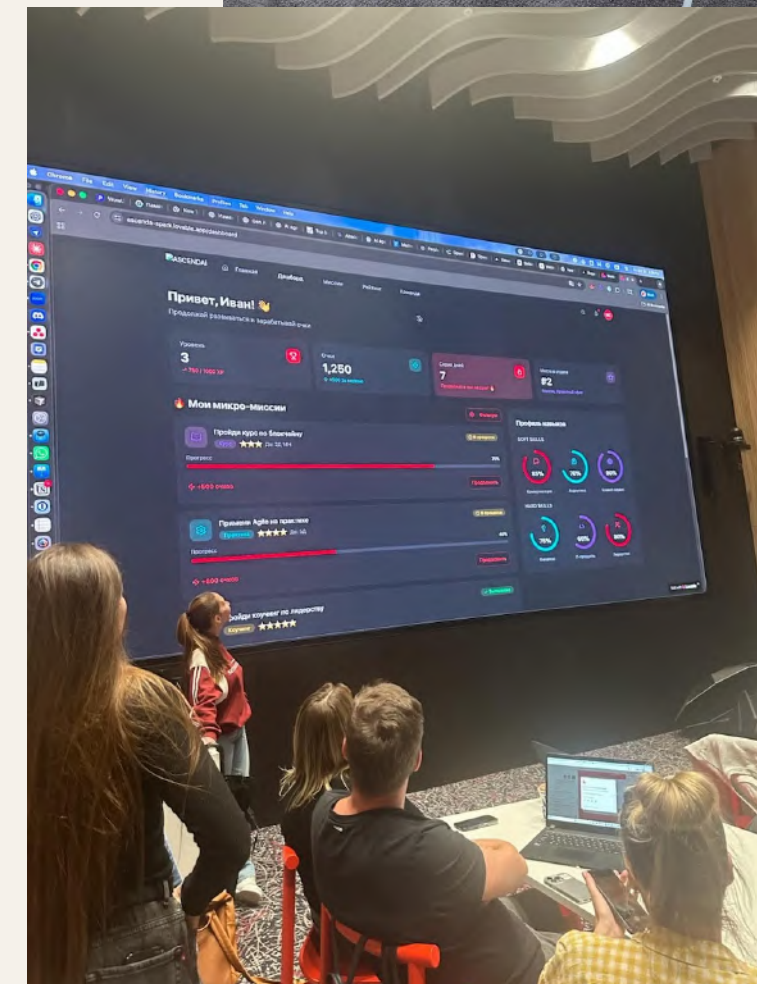
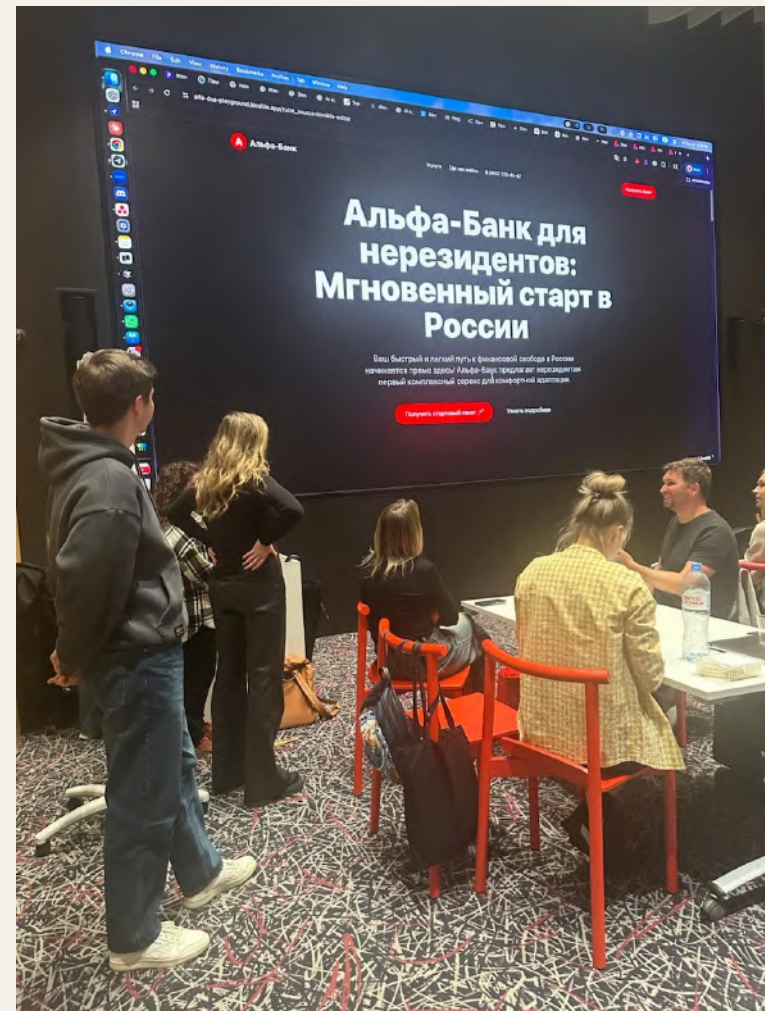
Альфа-Банк: 8 часов от лекции к MVP _

Сначала интенсивная лекция, затем мини-хакатон: брейншторм идей, создание MVP и демонстрация результата.

15 участников

4,9/5 оценка практических блоков:
брейншторм и создание MVP

8



Один механизм в трёх масштабах

формат

что подтверждено

«Самолет»: AI-чемпионы

32 лида; масштабирование на 1000+ сотрудников

Pike: учебный цикл

11 проектных заходов; 2 дня; реальные боли → демо

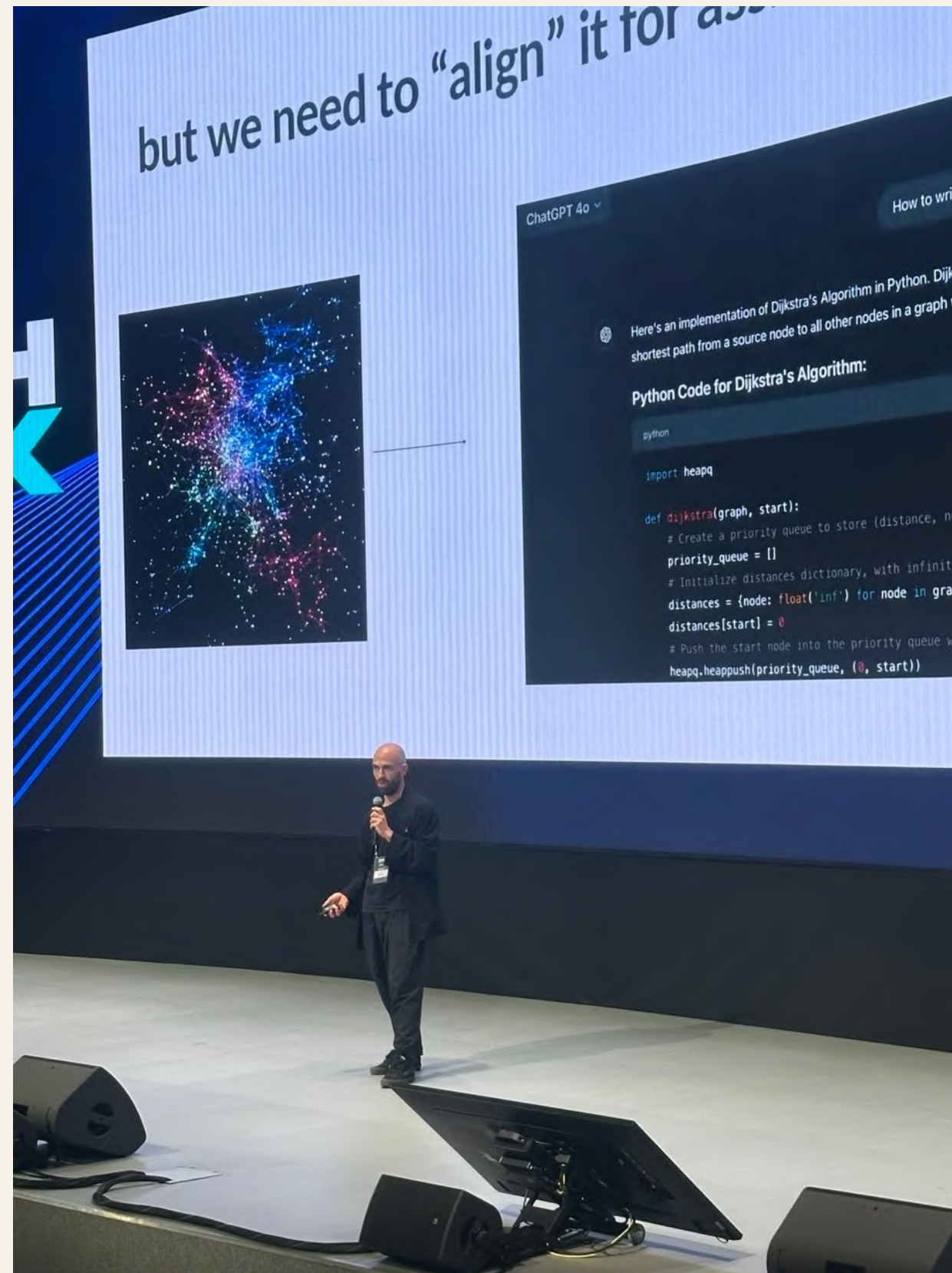
Альфа-Банк: мини-хакатоны

15-30 участников; 8 часов; лекция → MVP → демо

Общий вывод

Люди меняют привычный способ работы, когда собирают решение под свою задачу

2025



2025

Год назад там от тебя узнал про Курсор, потом и твой курс)

Еду снова послушать)

12:24 PM



WiseMan Talks

t.me/wisemantalks

канал

2025

All cool kids in...

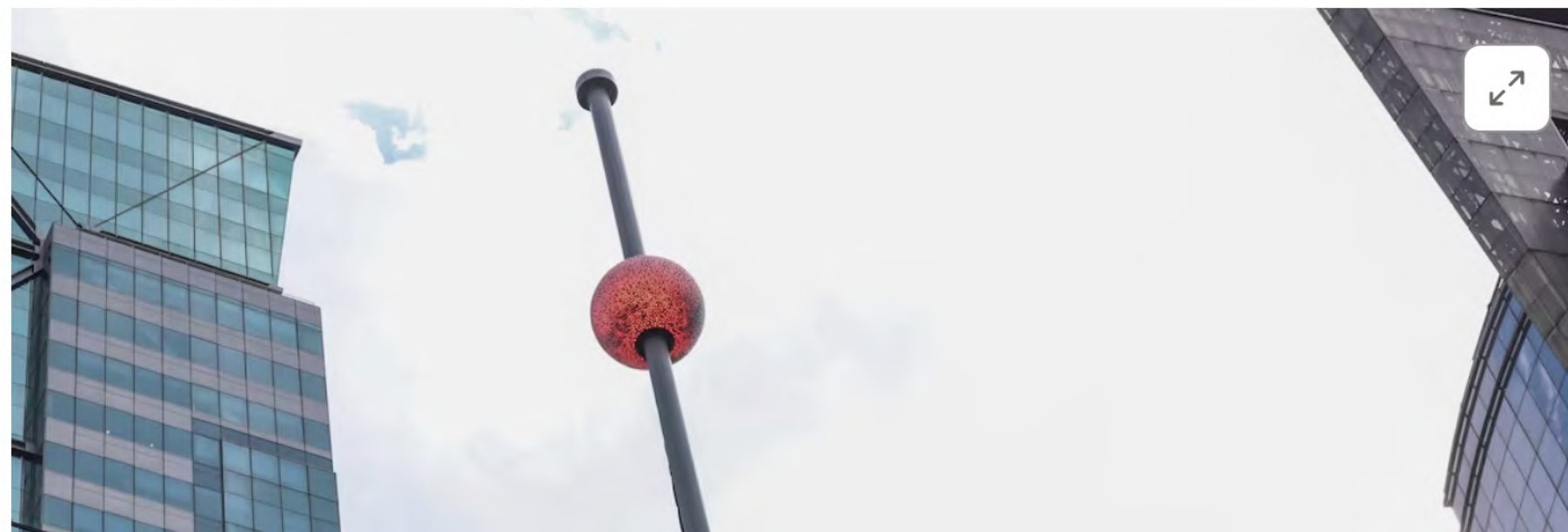
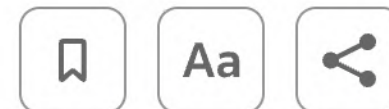


2026

SpaceX locks in \$60 billion Cursor deal to close gap with rivals in AI coding race

By Aditya Soni and Deborah Mary Sophia

June 16, 2026 1:35 PM GMT+3 · Updated 17 hours ago



2026

Cursor x SpaceX | Post-acquisition preview | Launch to Prod | Deploy to Orbit

EXPLORER

- mars-colony-app
 - launchSequence.ts
 - boosterLanding.py
 - orbitalDeploy.tsx
 - fuelConfig.json
 - telemetry.ts
 - readme_mars.md

AGENTS

- Mission Control orchestrating
- Starship Agent ready
- Booster Recovery landing loop active
- Grok Heavy thinking at scale

12 agents running

launchSequence.ts | Vibe coding at escape velocity

```
src > launch > TS launchSequence.ts > LaunchSequence
1 import { Telemetry, Rocket, Stage, Deployment } from './telemetry';
2 import { EventEmitter } from 'events';
3
4 export enum LaunchState {
5   IDLE = 'IDLE',
6   PRELAUNCH = 'PRELAUNCH',
7   IGNITION = 'IGNITION',
8   ASCENT = 'ASCENT',
9   STAGE_SEPARATION = 'STAGE_SEPARATION',
10  ORBITAL_INSERTION = 'ORBITAL_INSERTION',
11  DEPLOYMENT = 'DEPLOYMENT',
12  COMPLETE = 'COMPLOTE'
13 }
14
16 export class LaunchSequence extends EventEmitter {
17   private state: LaunchState = LaunchState.IDLE;
18   private rocket: Rocket;
19   private telemetry: Telemetry;
20   private stages: Stage[] = [];
21
22   constructor(rocket: Rocket, telemetry: Telemetry) {
23     super();
24     this.rocket = rocket;
25   }
26 }
```

TERMINAL | PROBLEMS 2 | OUTPUT | DEBUG CONSOLE | zsh

```
$ npm run launch
> telemetry nominal
> warning: merge conflict in booster-stage-2
> pushed to origin/mars
> deploying to prod... and orbit
```

Agent Composer

Model: Grok Heavy

- You: 14:02 - Сделай деплой без багов.
- Grok Heavy: 14:02 - Понял. Добавил 3 ступени, телеметрию и аварийное отделение.
- You: 14:03 - А можно просто кнопку релиза?
- Grok Heavy: 14:03 - Готово. Теперь это literal launch.

Система | 14:03

Статус: 12 агентов в параллели, 1 на орбите, 2 застряли в вакууме.

Cloud agent attached 4 screenshots | 14:04

Ask Grok Heavy anything...

Grok Heavy can make mistakes. Please don't sue. (yet)

2026

All cool kids in...



Советы

1) Несколько инструментов





Claude



ChatGPT

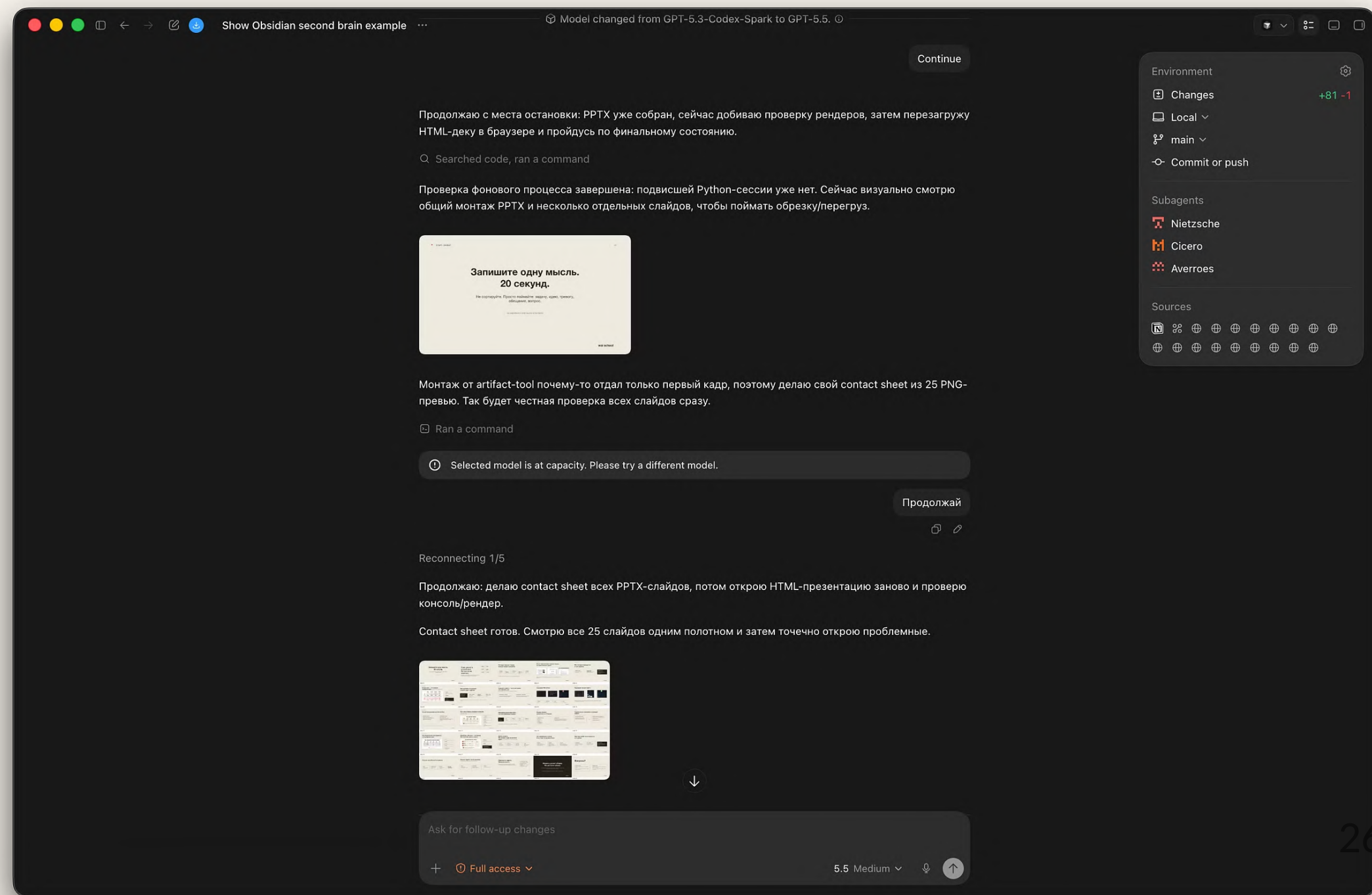
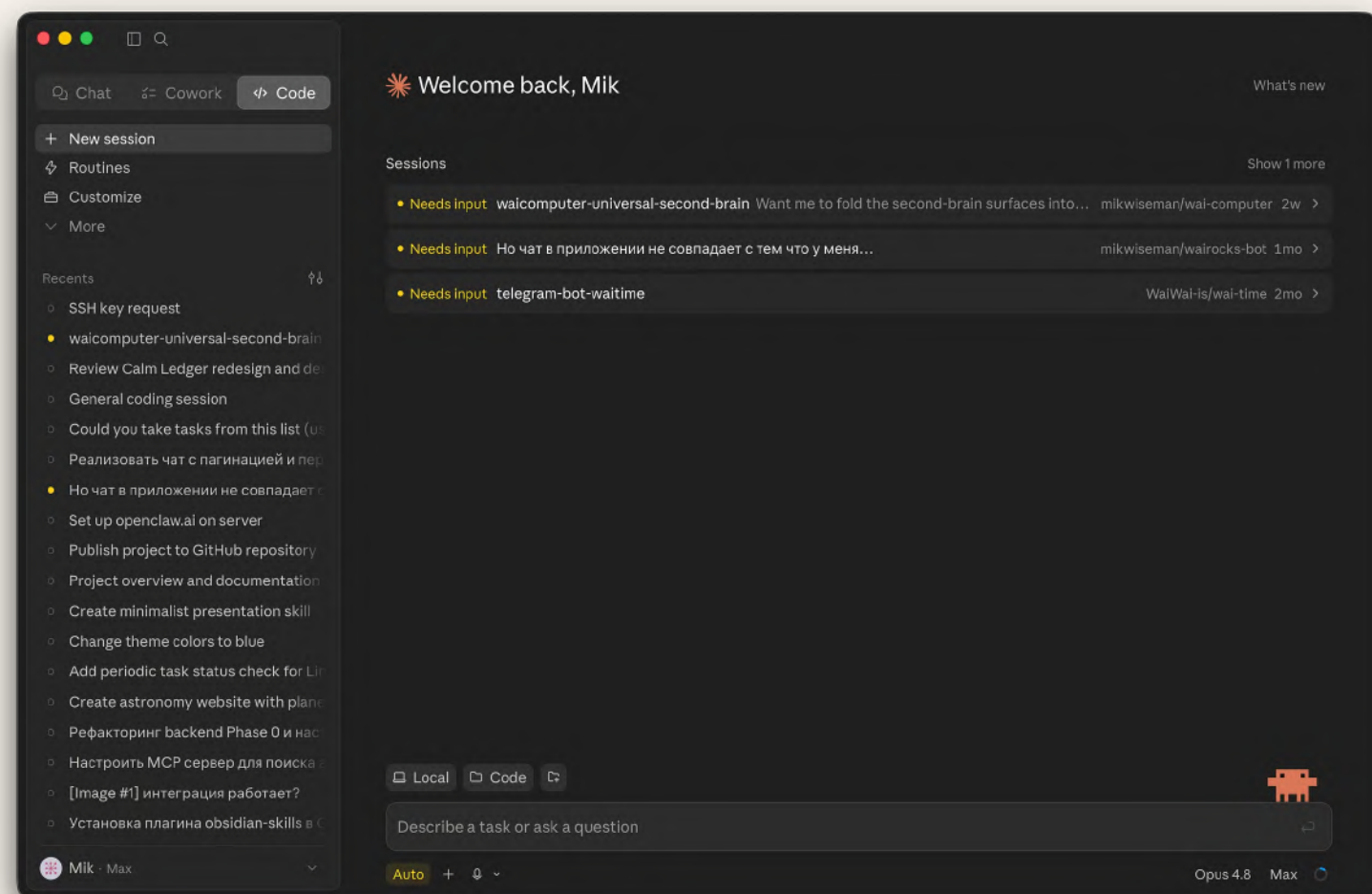


Gemini



GLM

1) Несколько инструментов



1) Несколько инструментов

Claude Code

Codex

OpenCode/Pi

Antigravity

2) Несколько моделей

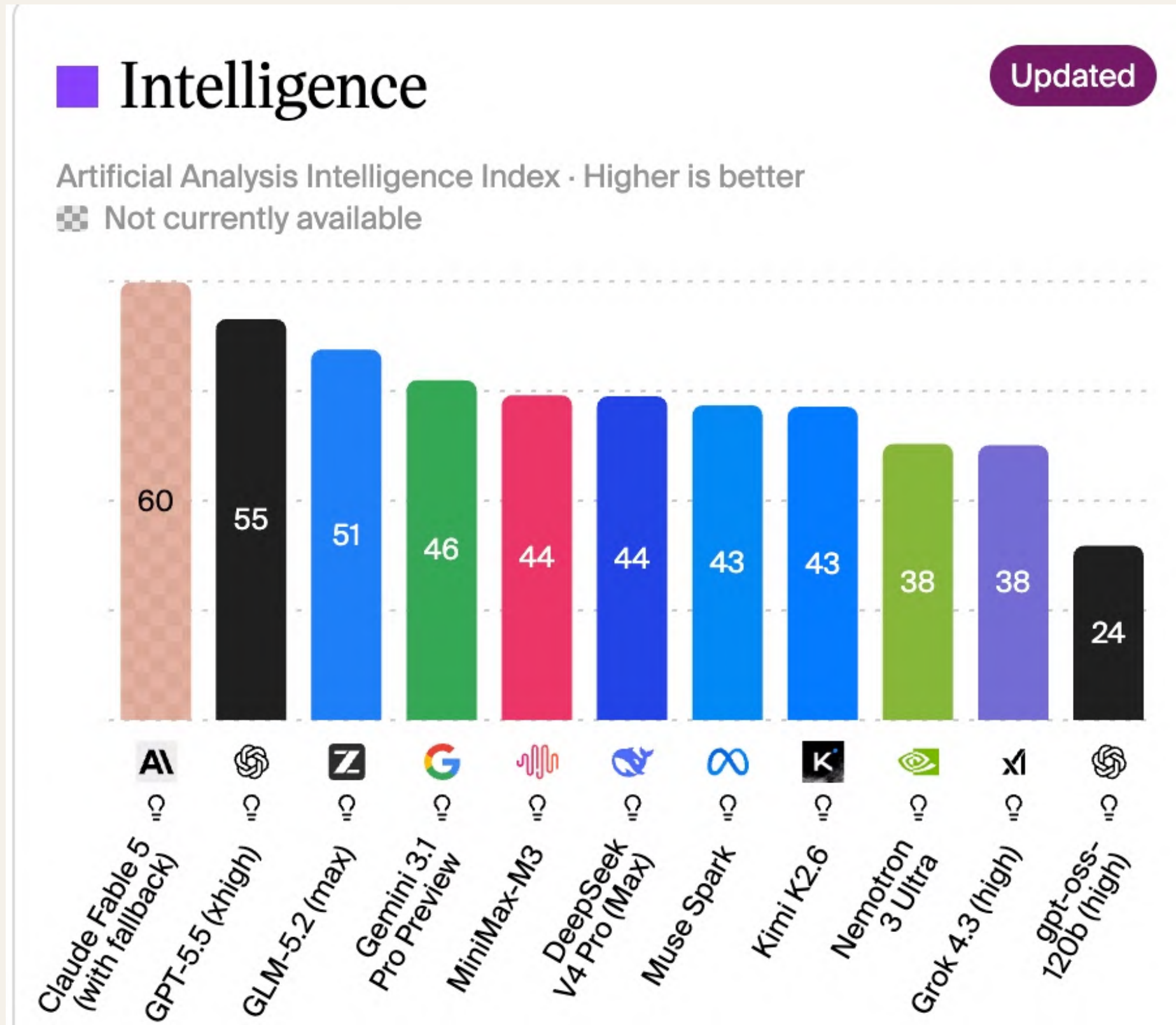
Claude Opus 4.8 / Fable?

OpenAI GPT-5.5

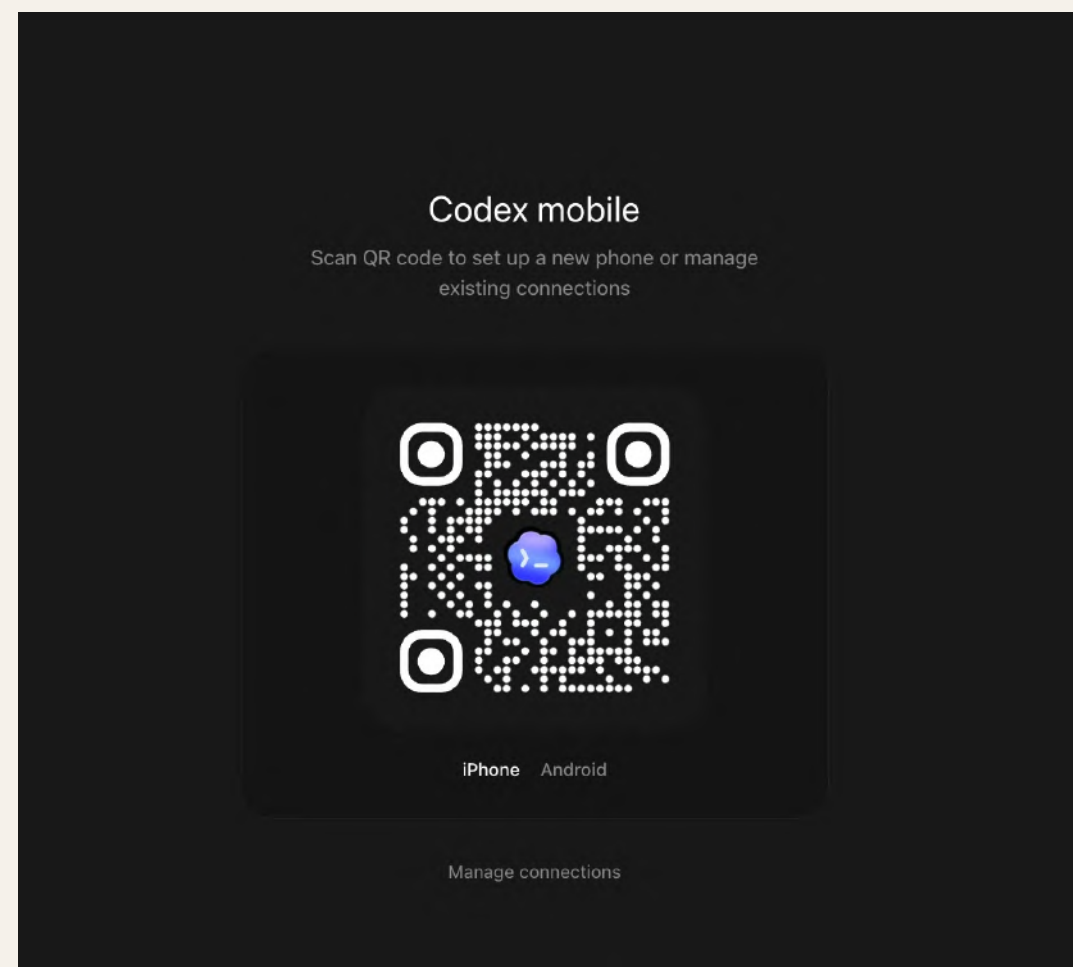
Gemini-3.1

GLM-5.2

2) Несколько моделей



**3) Начните с desktop версии,
потом попробуйте terminal и
мобильную версию**



**4) Применяйте команды, skills,
tasks**



∞) Have Fun!

The screenshot shows a YouTube video player interface. The main video is a podcast episode titled "OpenClaw: The Viral AI Agent that Broke the Internet - Peter Steinberger | Lex Fridman Podcast #491". The video shows Lex Fridman speaking into a microphone. Below the video, there are engagement buttons: Like (22K), Comment, Share, Save, and Download. The video description reads: "1.2M views 4 months ago Lex Fridman Podcast Peter Steinberger is the creator of OpenClaw, an open-source AI agent framework that's the fastest-growing project in GitHub history. Thank you for listening ♥ Check out our sponsors: <https://lexfridman.com/sponsors/ep491-sb> See below for timestamps, transcript, and to give feedback, submit questions, contact Lex, etc.more". To the right of the video player is a sidebar with recommended videos, including "Building AI Native Companies" by Tom Blomfield, "Rick Beato: Greatest Guitarists of All Time" by Lex Fridman, "AI's Trillion-Dollar Opportunity: Sequoia AI" by Sequoia Capital, "YOU SEE A COPY World Isn't" by The Feynman Physics Mind, "Large Language Models explained briefly" by 3Blue1Brown, and "1961: Yuri Gagarin Interview | BBC Archive".

Инструменты для быстрого прототипирования

01 Несколько инструментов

02 Несколько моделей

03 Начните с desktop, потом попробуйте terminal и мобильную версию

04 Применяйте команды, skills, mcp s

Как организовать хакатон у себя в команде

- 01 Выбрать день — для команд лучше будни

- 02 Выбрать интересные для компании направления

- 03 Составить из этого номинации и призы

- 04 Помочь сформировать команды и выбрать идеи

- 05 Выделить ментора/менторов

- 06 Провести хакатон и демо — следить за таймингом

- 07 Наградить победителей и поддерживать команды после хакатона

WaiCombinator 2026

ВАЙ Комбинатор

Вайб-кодинг за один день мастер-класс + хакатон

Мы собираем людей и время вокруг идей,
которые ты откладывал, и помогаем их реализовать.

[Познакомиться с основателями](#)

[Схема проекта на выходе →](#)

- 0 Составляем схему проекта
- 1 Мастер-класс утром
 - Claude Code
 - План сборки
- 2 Хакатон в крутой компании
- 3 Реализованная идея



Литература

Pieter Steinberger для Lex Fridman

<https://www.youtube.com/watch?v=YFjfBk8HI5o&pp=ygUVcGl0ZXIgc3RlaW5iZXJnZXIgbGV4>

Рейтинг моделей

<https://artificialanalysis.ai/>

Claude Code Best Practices

<https://code.claude.com/docs/en/best-practices>

Бесплатные курсы по AI

<https://www.deeplearning.ai/>

Канал Wiseman Talks

<https://t.me/wisemantalks>

